

# Verhalenmachine

Doelen: De leerlingen maken individueel, in tweetallen of met de leerkracht samen een eigen verhaal aan de hand van gegevens uit de verhalenmachine.

Werkvorm:

Creatief schrijven

Benodigheden: per leerling of tweetal een computer met de goede website

(<https://www.jozuadouglas.com/verhalenmachine/>)

Een computer om het verhaal te typen of pen en papier om het verhaal op te schrijven.

Een ongeduldige

boekverkoopster

heeft een geheime afspraak in de bibliotheek.

**BEPAAAL HET VERHAAL!**

**De held is een kind**

dat iedereen kan hypnotiseren.

**BEPAAAL DE HELD!**

# Stap 1

Ga naar de volgende site:

[verhalenmachine](#)

Leg uit dat de leerlingen met een paar gegevens uit de verhalenmachine zelf (of in tweetallen of samen met de leerkracht) een verhaal gaan maken. Met de eerste knop bepaalt de verhalenmachine het onderwerp van het verhaal. Met de tweede knop tover je een held tevoorschijn.

Bevalt het niet? Dan mag je gerust nog een keer klikken.

## Stap 2

De leerlingen krijgen de tijd (zelf te bepalen) om een verhaal te schrijven (bepaal zelf hoe lang het verhaal moet zijn en of ze het moeten typen of schrijven)

**Meer dan 1 miljoen mogelijkheden!!**



## Stap 3

De leerlingen lezen hun verhaal aan elkaar/aan de klas voor.

Uitbreiding:

- de leerlingen maken een tekening bij het verhaal
- laat de leerlingen het verhaal uitspelen